

15-reglen:

15-reglen er ikke en matematisk beregning, men snarere en generel tommelfingerregel. Ikke alt omkring bridgespillet falder indenfor rammerne af beregning og matematik. Sommetider må du bare bruge logik og fornuft baseret på visse informationer og opøvede retningslinier.

Kort sagt, 15-reglen tillader bridgespilleren i 4. position, efter 3 passer, at beslutte om han bør åbne meldeforløbet. 15-reglen siger, at den 4. hånd bør åbne, hvis antallet af HP og antallet af **SPAR** er 15 eller mere.

Disse points kaldes også **Pearson Points**. Logikken og fornuften bag 15-reglen overvejer den sandsynlighed, at HP'ene er ligeligt fordelt mellem de 2 makkerpar. Derfor bør 4. hånd kun åbne med en spar farve, og viser dermed, at han har chef-farven. Haves sparfarven, er der næsten garanti for, at fjenden ikke melder ind.

15-reglen kan bruges effektivt, og bør følges altid. Hvis 4. hånd har mindre end 15, efter at adderet HP og antallet af spar, så bør 4. hånd passe.

Der er også en anden feature ved 15-reglen og det er en matematisk beregning og/eller funktion, der bruges til at hjælpe spilleren med at huske hvor mange højere kort, der er tilbage i en farve, hvad enten parrets udspil er **3.**, **4.**, eller **5.** højeste i hans/hendes lange farve. Spilleren fratrækker simpelthen pip eller rang af det udspillede kort fra tallet 15 og bruger den regel eller matematisk beregning. Hvis det udspillede kort er **5. højeste**, så trækker du 5 fra 15 og bruger **10-reglen**. Hvis det udspillede kort er **4. højeste**, så trækker du 4 fra 15 og bruger **11-reglen**. Hvis det udspillede kort er **3. højeste**, så trækker du 3 fra 15 og bruger **12-reglen**.